ĐỀ TÀI: THIẾT KẾ ỨNG DỤNG QUẢN LÝ ĐIẾM SINH VIÊN

1. TỔNG QUAN VỀ ỨNG DỤNG
2. Lời mở đầu

Hiện nay, đất nước ta đang trong thời đại phát triển theo xu hướng công nghiệp hóa và hiện đại hóa vì vậy nhu cầu sử dụng công nghệ của mọi người càng ngày càng nhiều, đặc biệt là tầng lớp trẻ như sinh viên và học sinh, ví dụ như hoạt động xem điểm thông qua trang web của trường đại học Công nghiệp TpHCM hàng ngày có đến cả ngàn lượt truy xuất thông tin. Dựa vào những nhu cầu thiết yếu của sinh viên nhóm 10 chúng em mới quyết định chọn và thực hiện đề tài đồ án là tạo một ứng dụng quản lý điểm sinh viên.

1. Giới thiệu các tính năng của ứng dụng.

Ứng dụng quản lý điểm sinh viên có 6 chức năng chính:

* Nhập điểm
* Nhập môn học
* Nhập Sinh Viên
* Xem điểm
* Tính trung bình cộng
* Cập nhật thông tin sinh viên

1. Đặc tả ứng dụng.
2. Actor

Quản trị viên, ứng dụng, hệ thống database.

1. Luồng sự kiện

Khi quản trị viên mở ứng dụng lên, hệ thống sẽ yêu cầu đăng nhập bằng tài khoản đã được cấp trước đó.

Quản trị viên sẽ có các quyền như:

• Nhập điểm

• Nhập môn học

• Nhập Sinh Viên

• Xem điểm

• Tính trung bình cộng

• Cập nhật thông tin sinh viên

2.1

- Tên UseCase : Ứng dụng quản lý điểm sinh viên

- Actor chính : Quản trị viên

- Actor phụ : hệ thống ứng dụng

- Luồng sự kiện chính :

+ Quản trị viên mở ứng dụng lên

+ Quản trị viên đăng nhập bằng tài khoản đã được cấp

+ Hệ thống yêu cầu quản trị viên đăng nhập lại khi sai tên tài khoảng hoặc mật khẩu

+ Quản trị viên chọn chức năng nhập sinh viên để điền thông tin sv mới

+ Quản trị viên chọn chức năng nhập môn học để nhập vào môn học mới

+ Quản trị viên sẽ nhập điểm vào cho sinh viên dựa theo tên môn học

- Luồng sự kiện phụ :

+ Hệ thống báo lỗi v à gởi thông báo đăng nhập lại khi khi sai tên tài khoảng hoặc mật khẩu

+ Hệ thống tính điểm trung bình của sinh viên theo mỗi môn học

+ Kết thúc UseCase

2.1.2.Lược đồ UseCase

2.2. Usecase 1: Quản trị viên đăng nhập vào ứng dụng

+ Mục đích : Quản trị viên đăng nhập vào hệ thống để quản lý điểm sinh viên

+ Actor : Quản trị viên

+ Điều kiện trước : Quản trị viên tài khoản của mình đã có trong hệ thống

+ Điều kiện sau : đăng nhập thành công, hiện giao diện chọn chức năng

+ Luồng sự kiện chính :

\* đăng nhập vào ứng dụng

\* nhấn đăng nhập

\* hiện ra giao diện cho Quản trị viên chọn chức năng

+ Luồng sự kiện phụ : hệ thống báo thành công hoặc lỗi

2.2.1. Lược đồ UseCase

2.3. Usecase 2 : chức năng xem điểm

+ Mục đích : xem điểm các môn học

+ Actor : Quản trị viên

+ Điều kiện trước : Nhu cầu quản lý thay đổi điểm thông tin sinh viên

+ Điều kiện sau : hiển thị bảng điểm và thông tin sinh viên

+ Luồng sự kiện chính :

\* Quản trị viên nhập mã số sinh viên cần xem

\* hiện ra bảng điểm và thông tin sinh viên

+ Luồng sự kiện phụ : hệ thống thông báo khi chưa có điểm của môn học

2.3.1. Lược đồ UseCase

2.4. Usecase 3 : chức năng xem điểm trung bình

+ Mục đích : xem điểm trung bình các môn học

+ Actor : Quản trị viên

+ Điều kiện trước : nhu cầu cập nhật điểm của quản trị viên

+ Điều kiện sau : hiển thị điểm trung bình

+ Luồng sự kiện chính :

\* Quản trị viên chọn chức năng xem điểm

\* hiện ra bảng điểm

+ Luồng sự kiện phụ : hệ thống thông báo khi gặp lỗi

2.4.1. Lược đồ UseCase

2.5. Usecase 4 : chức năng cập nhật thông tin sinh viên

+ Mục đích : thay đổi thông tin sinh viên

+ Actor : Quản trị viên

+ Điều kiện trước : nhu cầu cập nhật thông tin sinh viên

+ Điều kiện sau : hiển thị lại thông tin sinh viên khi đã cập nhật

+ Luồng sự kiện chính :

\* Quản trị viên thay đổi thông tin sinh viên ở chắc năng nhập sinh viên

\* Thông tin mới sẽ được cập nhât lên database

+ Luồng sự kiện phụ : hệ thống thông báo khi gặp lỗi

2.5.1. Lược đồ UseCase

